Postgrados espol®

Maestría en Arte para ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

RPC-SO-15-No.221-2025

Elige ESPOL

1

PRESTIGIO INSTITUCIONAL

La mejor universidad pública del país y una de las mejores de Latinoamérica, según rankings internacionales.

2

ACELERA TU CARRERA PROFESIONAL

Optimiza tus tiempos y alcanza tus metas con programas de estudio diseñados para obtener tu título en menor tiempo.

3

REDES DE CONTACTO

Desarrolla tu red profesional forjando relaciones duraderas con líderes y expertos de la industria que impulsarán tu carrera.

4

DOCENTES CON AMPLIA EXPERIENCIA

Obtén conocimiento de la mano de profesores con amplia trayectoria profesional y académica, reconocidos a nivel nacional e internacional.

5

AMPLÍA TUS HORIZONTES

Enriquece tu experiencia académica y potencia tu perfil profesional complementando tu formación con cursos de otras maestrías ESPOL y otros centros universitarios.

6

EMPLEABILIDAD

Graduados con alta tasa de empleabilidad en empresas nacionales y extranjeras.

QS WORLD UNIVERSITY RANKINGS

SCIMAGO INSTITUTIONS RANKINGS

THE IMPACT RANKINGS

THE WORLD UNIVERSITY RANKINGS

UI GreenMetric

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Postgrados espol®

Facultad de
Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual

La Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual (FADCOM) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL), forma profesionales creativos en los campos de las artes, el diseño y la comunicación audiovisual. Nuestro compromiso es responder a las necesidades del sector artístico y productivo, entregando a la sociedad graduados altamente capacitados y comprometidos con la excelencia.

La Unidad de Postgrados de FADCOM se destaca por su propuesta académica innovadora y de alta calidad. Nuestros programas de postgrado, como la Maestría en Diseño y Gestión de Marcas, la Maestría en Postproducción Digital Audiovisual, la Maestría en Arte y Tecnología, y la Maestría en Comunicación de Marca Transmedia, están diseñados para formar a profesionales con conocimientos actualizados y habilidades prácticas que les permitan destacarse en un entorno competitivo.

Te invitamos a unirte a nuestra comunidad académica para vivir una experiencia enriquecedora que te permitirá desarrollar los conocimientos necesarios para sobresalir en el campo profesional y contribuir de manera significativa al desarrollo de la sociedad.

¡BIENVENIDOS!

Maestría en Arte para ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS Mención en Animación

RPC-SO-15-No.221-2025

La Maestría en Arte para Animación y Videojuegos, es un programa innovador diseñado para quienes desean destacar en la industria del arte digital, el cine de animación y los videojuegos. Con un enfoque práctico y creativo, esta maestría te prepara para dominar herramientas de vanguardia en modelado 3D, escultura digital, texturizado, rigging, captura de movimiento, animación de personajes y optimización en motores gráficos.

Nuestro plan de estudios, alineado con los estándares internacionales de calidad, te brinda una formación integral que combina arte, tecnología y responsabilidad social. Aprenderás a crear contenido visual de alto impacto, adaptarte a estilos artísticos diversos y trabajar de forma colaborativa en entornos multidisciplinarios, simulando el flujo real de la industria.

¡Sé protagonista de las historias que transforman el mundo! Elige la Maestría en Animación y Videojuegos y conviértete en el artista digital que el futuro necesita.

HAZ BRILLAR TU POTENCIAL

y marca la diferencia en tu campo profesional

Marca la diferencia en

TU CAMPO PROFESIONAL

Misión

Cooperar con la sociedad formando profesionales, líderes creativos, éticos e innovadores, con capacidad investigativa y pensamiento crítico, que propongan soluciones en el área de arte para animación y videojuegos.

Visión

Ser un referente en la formación de profesionales para la industria de la animación y los videojuegos, que respondan de manera efectiva y oportuna a las demandas y necesidades cambiantes de la sociedad global.

Valores de ESPOL

INTEGRIDAD

Practicamos la ética en nuestro accionar y rendimos cuentas sobre lo que hacemos.

COOPERACIÓN

Conformamos una comunidad abierta a la cooperación para resolver los problemas de forma solidaria.

COMPROMISO

Manifestamos nuestro compromiso con la excelencia académica, con el bienestar del ser humano y el cuidado de la naturaleza.

DEDICACIÓN

Hacemos más de lo que se espera de nosotros, con pasión y entusiasmo al servicio de la sociedad.

INNOVACIÓN

Generamos valor, buscando nuevas y mejores soluciones para resolver problemas y aprovechar oportunidades.

EMPATÍA

Manifestamos una genuina sensibilidad ante las necesidades de nuestros grupos de interés y trabajamos en equipo para satisfacerlas.

APERTURA

Estamos abiertos al mundo, a nuevas experiencias, y acogemos a personas valiosas con opiniones y perspectivas diversas.

Objetivo General del Programa

Crear elementos artísticos de alta calidad en 3D, tanto estáticos como dinámicos, con el propósito de aplicarlos al cine de animación y videojuegos a través de métodos y herramientas profesionales.

Competencia General

- Crear elementos visuales de calidad para animación y videojuegos, integrando modelado y texturizado aplicando nuevas tecnologías siguiendo estándares técnicos y artísticos de la industria.

Competencias - Mención en Animación

- Producir animación de personajes 3D para proyectos de diseño artístico, aplicando criterios técnicos que aseguren fluidez, expresividad y coherencia.
- Implementar técnicas de optimización del flujo de trabajo en animación que garanticen la eficiencia en la producción, aplicando los estándares de la industria y los requisitos técnicos del proyecto.

Competencias - Mención en Modelado

- Aplicar técnicas de modelado y texturizado para la creación de personajes, escenarios y objetos 3D acorde a los estándares de la industria de videojuegos y la animación.
- Implementar métodos avanzados de optimización en el proceso de modelado que garanticen la eficiencia en la producción, aplicando los requisitos técnicos de los motores para render.

Perfil del Postulante

El programa está dirigido a profesionales con título de tercer nivel de grado, preferentemente en el campo amplio de las artes. En el caso de profesionales de otras áreas de conocimiento, deberán acreditar experiencia en el campo de la animación o modelado 3D. En el caso de que el título de grado sea obtenido en el exterior, el estudiante para inscribirse en el programa deberá presentarlo a la IES debidamente apostillado o legalizado por vía consular.

TÍTULO DE POSTGRADO EN

18 MESES

Arte digital con propósito profesional

Perfil del Graduado

Nuestros graduados serán profesionales integrales, con la capacidad de aplicar el flujo de trabajo estándar de la industria del arte 3D para la creación de animaciones y modelados tridimensionales de alta calidad destinados al cine de animación y videojuegos. Poseerán un profundo entendimiento para analizar diseños 2D y transformarlos en modelos 3D detallados, demostrando dominio en métodos de modelado, texturizado e iluminación para la generación de contenido visualmente impactante.

TÍTULO QUE SE OTORGA

Magíster en Arte para Animación y Videojuegos

Mención en Modelado
Mención en Animación

Malla Curricular

La malla consta de tres periodos ordinarios, en los que se imparten 12 materias, incluida tesis de titulación.

PERÍODO ACADÉMICO 1

ARTE DE CONCEPTO PARA VIDEOJUEGOS	MODELADO 3D AVANZADO	ESCULTURA DIGITAL	TEXTURIZADO	ILUMINACIÓN, RENDER Y PROCESADO DE IMÁGENES	PROYECTO 1
2 / 32	3 / 48	3 / 48	2 / 32	2 / 32	2 / 32

PERÍODO ACADÉMICO 2

MENCIÓN EN ANIMACIÓN	INTRODUCCIÓN A MOTORES GRÁFICOS 3 / 48	RIGGING DE PERSONAJES 2 / 32	CAPTURA DE MOVIMIENTO 2 / 32	ANIMACIÓN 3D DE PERSONAJES 3 / 48	ANIMACIÓN AVANZADA 3D DE PERSONAJES 3 / 48
MENCIÓN EN MODELADO	INTRODUCCIÓN A MOTORES GRÁFICOS 3 / 48	MODELADO DE ESCENARIOS 3D 2 / 32	MODELADO DE PERSONAJES Y CRIATURAS 3 / 48	MODELADO ANATÓMICO DIGITAL 3 / 48	MOTORES GRÁFICOS OPTIMIZACIÓN 2 / 32

PERÍODO ACADÉMICO 3

PROYECTO 2
3 / 48

NOMENCLATURA

NOMBRE DE LA MATERIA	
CRÉDITOS	HORAS CLASE

Aprendizaje vivencial

480 HORAS DE CONTACTO CON EL DOCENTE

HORARIOS

Materias de 32 horas

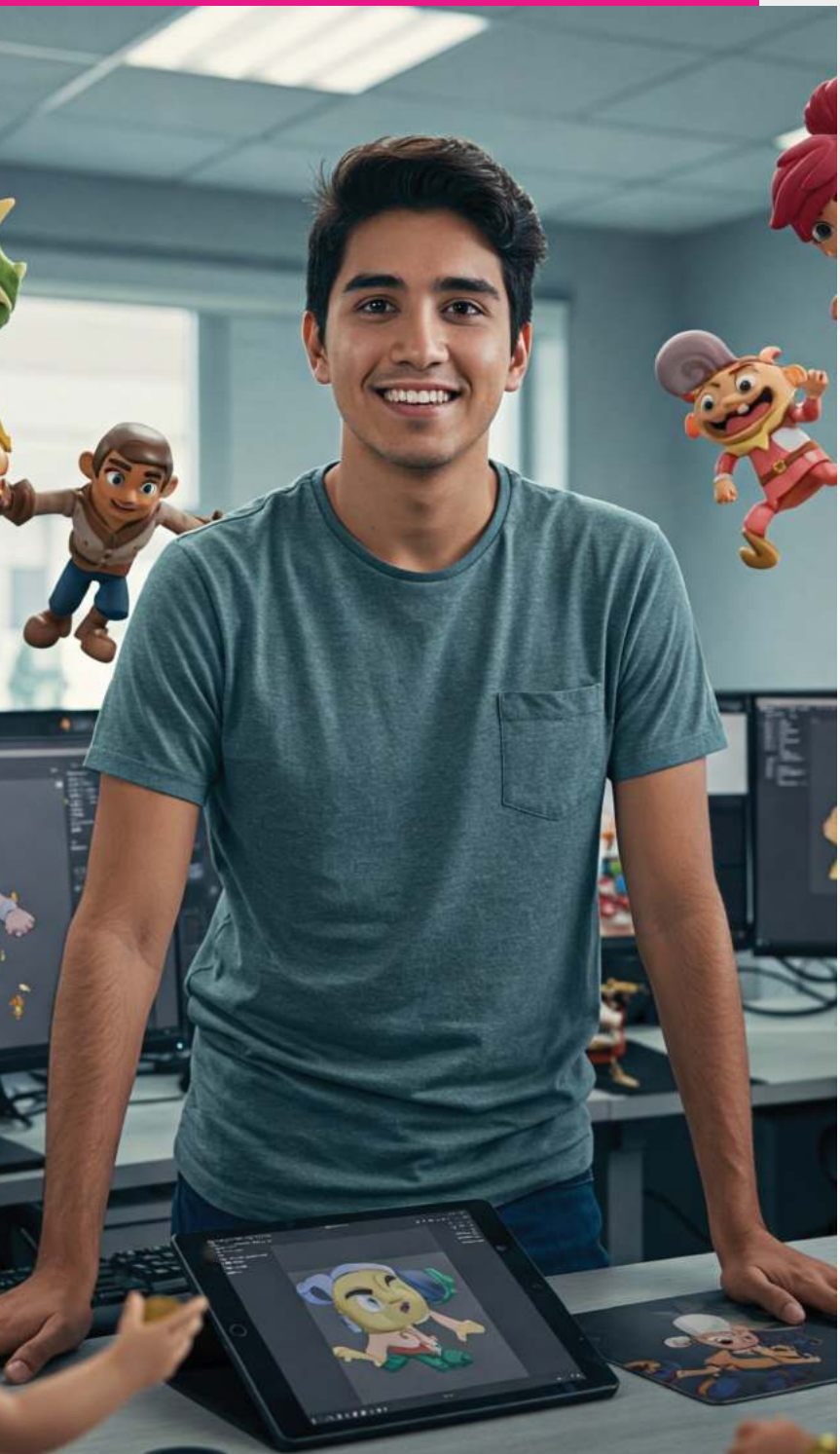
Lun. - Vie. 18:00 - 21:00 | 3 semanas al mes online en vivo

Materias de 48 horas

Mar. - Vie. 18:00 - 21:00
Sab. 9:00 - 13:00 | 3 semanas al mes online en vivo

MODALIDAD HÍBRIDA

Funciona mediante la combinación de actividades presenciales y en línea. Mientras el docente dicta sus clases desde el aula, los maestrantes tendrán la opción de asistir de forma presencial, o conectarse en vivo a través de la plataforma.



Movilidad Académica

Los estudiantes de Postgrados ESPOL pueden acceder a los siguientes programas de intercambio académico:

PIU Programa de Intercambio Universitario

eMovies OUI IOHE

Plataformas de estudio

Microsoft 365 LinkedIn Learning CANVAS

UNREAL SUBSTANCE DESIGNER AUTODESK 3DS MAX

Otros Beneficios

Todos los estudiantes cuentan con seguro médico de accidentes personales dentro de la institución

Latina SEGUROS

Requisitos de Postulación

DOCUMENTACIÓN

- Título universitario de tercer nivel.
- Certificado de registro del título emitido por la Senescyt que se obtiene por internet *(apostillado en caso de ser extranjero)*.
- Cédula de identidad o pasaporte.
- Certificado de votación (solo ecuatorianos).
- Carnet de discapacidad (en caso de tenerlo).
- Copia de hoja de vida o portafolio artístico en formato simple.
- Copia o planilla digital de servicio básico.
- Prueba de aptitud (PAEP, EXAIP u otra) con componente de inglés.

FINANCIAMIENTO

- Crédito directo ESPOL.
- Crédito educativo bancario.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Desenvolvimiento académico en pregrado.
- Experiencia laboral.
- Carta de exposición de motivos.
- Carta de recomendación.
- Entrevista.
- Examen de admisión.

MEDIOS DE PAGO

- Pagos con tarjetas de crédito o débito.
- Pago mediante transferencia bancaria.

Postgrados espol®

Facultad de
Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual

www.postgrados.espol.edu.ec

PostgradosFadcom

postgradosfadcom

INFORMACIÓN Y CONTACTOS

Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual, ESPOL
Campus Gustavo Galindo, Km 30.5 Vía Perimetral

Teléfono: (+593) 4 226 9269 ext. 2238
WhatsApp: (+593) 95 922 7541
email: mavid@espol.edu.ec

Victor Cantos Luces, M.Sc.
Coordinador del Programa
vcantos@espol.edu.ec