

- CAMERA POSE ESTIMATION IN MULTIVIEW ENVIRONMENTS: FROM VIRTUAL SCENARIOS TO THE REAL WORLD; IMAGE AND VISION COMPUTING; 2021; <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0262885621000871>

- CYCLE GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORK: TOWARDS A LOW-COST VEGETATION INDEX ESTIMATION; 2021 IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON IMAGE PROCESSING; 2021; <https://ieeexplore.ieee.org/document/9506746>

- CAMERA POSE ESTIMATION IN MULTI-VIEW ENVIRONMENTS: FROM VIRTUAL SCENARIOS TO THE REAL WORLD.; IMAGE AND VISION COMPUTING JOURNAL; 2021; <https://doi.org/10.1016/j.imavis.2021.104182>

Membresía en sociedades científicas y profesionales

Premios y honores

- BEST PRESENTATION AWARD CERTIFICATE, 01/06/2025

- BEST PAPER AWARD CERTIFICATE, 26/07/2017

Cursos en el año académico actual

- PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES, número de paralelos: 2

Otras responsabilidades en el año académico actual

TUTORÍA ACADÉMICA DE PROYECTO INTEGRADOR (2H POR PROYECTO); MIEMBRO DE COMITÉ ACADÉMICO DE POSTGRADO; MIEMBRO DE LA COMISIÓN DE EVALUACIÓN ESPOL; INVESTIGACIÓN (10 HORAS); DIRECTOR DE UN CENTRO DE INVESTIGACIÓN (20 HORAS)

Desarrollo profesional

- 21ST INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER VISION THEORY AND APPLICATIONS (VISAPP 2026), 09/03/2026 - 11/03/2026, 20 HR., INSTICC: INSTITUTE FOR SYSTEMS AND TECHNOLOGIES OF INFORMATION, CONTROL AND COMMUNICATION

- IEEE INT. CONFERENCE ON COMPUTER VISION AND PATTERN RECOGNITION CVPR 2025, 10/06/2025 - 15/06/2025, 40 HR., IEEE INT. CONFERENCE ON COMPUTER VISION AND PATTERN RECOGNITION CVPR 2025

- 3RD INTERNATIONAL CONFERENCE ON ROBOTICS, CONTROL AND VISION ENGINEERING RCVE 2025, 01/06/2025 - 04/06/2025, 12 HR., 3RD INTERNATIONAL CONFERENCE ON ROBOTICS, CONTROL AND VISION ENGINEERING RCVE 2025

- 5TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER VISION AND ROBOTICS CVR 2025, 25/04/2025 - 26/04/2025, 16 HR., 5TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER VISION AND ROBOTICS CVR 2025

- PROGRAMA EDUCATIVO NO FORMAL DE REINDUCCIÓN 2024, 20/11/2024 - 20/11/2024, 4 HR., EOC - EDUCACIÓN ORGANIZACIONAL CONTINUA

