

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Hoja de Vida

DATOS PERSONALES

APELLIDOS:	Elizalde Ríos
NOMBRES:	Elizabeth Stefanía
EMAIL:	eselizal@espol.edu.ec
Enlace Web:	https://www.researchgate.net/profile/Elizabeth-Elizalde-Rios

RESUMEN

Master en Ingeniería en Diseño. Licenciada en Diseño Gráfico y Publicitario. Docente de FADCOM. Directora y tutora de proyectos de servicio comunitario en ESPOL. Ha colaborado en diferentes investigaciones sobre contenidos educativos y uso de tecnologías digitales para niños neurotípicos y con discapacidad. Actualmente dirige el programa de Crecimiento Social y Educativo, de FADCOM, el cual está conformado por 5 proyectos, cuyos beneficiarios son docentes y estudiantes de escuelas y colegios marginales.

INFORMACIÓN ACADÉMICA

TÍTULO	NIVEL	INSTITUCIÓN	ÁREA	PAÍS
Licenciado en Diseño Gráfico y Publicitario	Tercer nivel	Escuela Superior Politécnica del Litoral	Artes y Humanidades	Ecuador
Máster Universitario en Ingeniería del Diseño	Cuarto nivel	Universidad Politécnica de Valencia	Artes y Humanidades	España

EXPERIENCIA EN INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR

INSTITUCIÓN	EXPERIENCIA	FECHA INICIO	FECHA FIN	DEDICACIÓN
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Profesor Ocasional	06/10/2017	En curso	Tiempo completo

EXPERIENCIA PROFESIONAL

INSTITUCIÓN	CARGO	ÁREA	FECHA INICIO	FECHA FIN
NIMRI S.A	Diseñadora Gráfica	Diseño	21/05/2012	23/08/2014
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Asistente de Comunicación Social	Comunicación y Diseño	09/02/2015	02/09/2016

EVENTOS ACADÉMICOS / DESARROLLO PROFESIONAL

EVENTO	TIPO	PARTICIPACIÓN	FECHA INICIO	FECHA FIN	DURACIÓN	CERTIFICADO POR:
PROGRAMA DE REFORZAMIENTO ACADÉMICO (PRA)	OTROS	Participante	16-05-2014	05-10-2014	200 horas	ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
CONGRESO CIENTIFICO INTERNACIONAL DE DISEÑO GRAFICO	CONGRESO	Asistencia	11-11-2016	13-11-2016	8 horas	REDIS
DESIGN THINKING PARA PROFESORES	TALLER	Participante	15-02-2018	23-02-2018	40 horas	I3LAB ESPOL
MOTION GRAPHICS CON ADOBE AFTER EFFECTS	CURSO	Participante	18-03-2018	19-03-2018	16 horas	TRITONE FILMS
CURSO BASICO DE FORMACION DOCENTE	CURSO	Participante	04-05-2018	14-12-2018	194 horas	CISE ESPOL
VALORACION DE MARCAS: PERSPECTIVA LEGAL, FINANCIERA Y DE MARKETING	SEMINARIO	Participante	17-05-2018	19-05-2018	40 horas	FCSH ESPOL
POSICIONA TU MARCA PERSONAL EN LA ERA DIGITAL	CONFERENCIA	Participante	14-06-2018	14-06-2018	2 horas	CEPROEM ESPOL
TALLER USO DEL SIDWEB	TALLER	Participante	15-10-2018	19-10-2018	12 horas	CISE ESPOL
HERRAMIENTAS LEGALES Y PROCESOS DE PATENTES EN INVESTIGACION CIENTIFICA	CONFERENCIA	Participante	22-04-2019	22-04-2019	3 horas	I3LAB / CIBE / ESPOL / AROSEMENA BURBANO & ASOCIADOS, ESTUDIO JURIDICO
ESCUELA DE VINCULACION	CURSO	Participante	24-04-2019	26-04-2019	16 horas	UNIDAD DE VINCULACION CON LA SOCIEDAD
PRIMER CONGRESO INTERNACIONAL DE VINCULACION CON LA SOCIEDAD	CONGRESO	Participante	15-05-2019	17-05-2019	40 horas	REUVIC
LIONS EDIT ECUADOR	CONFERENCIA	Participante	18-09-2019	19-09-2019	12 horas	DIARO EL UNIVERSO / AEAP
DIPLOMADO EN INCLUSIÓN EDUCATIVA	DIPLOMADO	Participante	17/08/2019	20/09/2019	120 horas	Politécnico Superior de Colombia
DIGITALARTx: Art and Design in the Digital Age	CURSO	Participante	13/04/2020	09/07/2020	60 horas	IsraelX

EVALUACIÓN DE IMPACTO DE PROGRAMAS SOCIALES, ECUADOR	CURSO	Participante	25/07/2020	25/08/2020	30 horas	MITX
CAD AND DIGITAL MANUFACTURING	CURSO	Participante	01/12/2020	25/12/2020	75 horas	Autodesk
“Programa de Innovación Institucional “InnovAcción”, formación en Design Thinking y Proyectos Ágiles-SCRUM	CURSO	Participante	01/2020	09/2020	50 horas	Educación Organizacional Continua - ESPOL
CURSO INTRODUCTORIO PARA PREVENIR LA VIOLENCIA DE GÉNERO EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR, ECUADOR	CURSO	Participante	01/2021	04/2021	120 horas	ESPOL
LIDERAZGO EN LA ERA DIGITAL, MÉXICO	CURSO	Participante	25/03/2021	25/04/2021	32 horas	Tecnológico de Monterrey
SEMINARIO VIRTUAL DE E-LEARNING PARA PROFESORES UNIVERSITARIOS	SEMINARIO	Participante	03/05/2021	07/05/2021	7 horas	Universidad Católica de Ávila
SEMINARIO VIRTUAL DE E-LEARNING AVANZADO. ESTRATEGIAS EDUCATIVAS.	SEMINARIO	Participante	28/06/2021	02/07/2021	7 horas	Universidad Católica de Ávila
EDUCAMP 2021: HABILIDADES PARA EL FUTURO DE LA EDUCACIÓN	CONGRESO	Asistencia	12/07/2021	14/07/2021	6 horas	EDUCAMP 2021 LIMA
La observación entre iguales en docentes universitarios mediada por las TIC en el marco del COVID-19	CURSO	Participante	15/06/2021	16/08/2021	35 horas	CISE - ESPOL
Diplomado e-learning	DIPLOMADO	Participante	28/05/2021	07/10/2021	72 horas	CISE - ESPOL
Certificación como Operador de Compras Públicas, ECUADOR	CERTIFICACIÓN	Participante	23/04/2022	23/04/2022	2 horas	SERCOP

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

NOMBRE DEL PROYECTO	INSTITUCIÓN	DESDE	HASTA	PAÍS
---------------------	-------------	-------	-------	------

USABILIDAD JUEGOS LÚDICOS MIDI ADAPTADOS EN APLICACIONES MÓVILES PARA NIÑOS DEL MILENIO (MIDI-AM) -ESTUDIO EXPLORATORIO ENFOCADO EN NIÑOS DE PREBASICA Y PRIMERO DE BASICA-	CENTRO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN - (CTI), FACULTAD DE ARTE,DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL, FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN - (FIEC),MINISTERIO DE EDUCACIÓN	02-05-2018	31-05-2019	ECUADOR
LOLY-MIDI Inclusivo- Quevedo	CENTRO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES - (CIDIS), FACULTAD DE ARTE,DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL,FEDER ACION ECUATORIANA DEL ESPECTRO AUTISTA, GOBIERNO AUTONOMO DESCENTRALIZADO (GAD) MINICIPALIDAD DE QUEVEDO	06-01-2020	31-12-2023	ECUADOR
MIDI-AM 2.0: Evaluación y Producción de juegos educativos enlazados a plataformas de control para análisis de usabilidad y preferencia de contenidos y líneas gráficas que impactan la creación y uso de las series MIDI- AM como apoyo a la educación regular o inclusiva.	CENTRO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES - (CIDIS), FACULTAD DE ARTE,DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL, FACULTAD DE CIENCIAS DE LA VIDA, FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN - (FIEC),FEDERACIÓN ECUATORIANA DEL SINDROME DEL ESPECTRO AUTISTA (FEDEA), FUNDACIÓN SONRISA NARANJA, UNIDAD EDUCATIVA FERMÍN VERA	31-05-2019	31-05-2021	ECUADOR

	ROJAS, UNIDAD EDUCATIVA FISCAL ESPECIALIZADA (UEFE) 3 DE DICIEMBRE , UNIDAD EDUCATIVA SAGRADA FAMILIA DE NAZARETH			
Proyecto de vinculación con la Sociedad #LaPizarraAudiovisual	Escuela Superior Politécnica del Litoral	01/06/2020	28/02/2021	ECUADOR
MIDI-Parvulos: Uso de herramientas tecnológicas como estrategia pedagógica para facilitar la enseñanza-aprendizaje en los centros de desarrollo infantil integral	Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación Facultad de Ciencias Sociales y Humanísticas Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO VICENTE ROCAFUERTE	17/06/2021	31/12/2023	ECUADOR
MIDI-MUSICAL: Evaluación de usabilidad y producción de plataformas y aplicaciones móviles utilizando gamificación para enseñanza de iniciación musical en niños de 2 a 3 y 4 a 7 años.	Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación CIDIS Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR POLITÉCNICO (COPOL)	27/05/2022	27/05/2024	ECUADOR

MENCIONES DE HONOR / PREMIOS

PROYECTO	INSTITUCIÓN	FECHA	PAÍS
Apps móviles para el desarrollo de competencias básicas en niños de 4 a 7 años. Mejor tutora en proyectos de vinculación con la sociedad.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	2018	ECUADOR
Apps móviles para el desarrollo de competencias básicas en niños de 4 a 7 años. Mejor tutora en proyectos de vinculación con la sociedad.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	08/11/2019	ECUADOR

Tutor destacado de Prácticas de Servicio Comunitario. Insignia digital por Credly.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	22/07/2022	ECUADOR
--	--	------------	---------

PUBLICACIONES / PRESENTACIONES / EXHIBICIONES Y TRABAJO CREATIVO

PUBLICACIÓN	TIPO	AÑO	TIPO PARTICIPACIÓN
EVOLUCIÓN DE VIDEOJUEGOS Y SU LÍNEA GRÁFICA, UN ENFOQUE ENTRE LA ESTÉTICA Y LA TECNOLOGÍA	Artículo Científico	2019	Autor
APLICACIONES MÓVILES PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS BÁSICAS DE NIÑOS DE PRIMER CURSO DE EDUCACIÓN GENERAL BÁSICA	Póster y resumen	2019	Autor
Modelo MIDI-AM para identificar una metodología para la creación de juegos digitales educativos innovadores: una propuesta de metodología de juego serio basada en experiencias de investigación universitaria.	Capítulo de libro	2020	Autor
Estudio De Caso: Uso de Plataforma y Herramientas Digitales para la enseñanza del Desarrollo Sostenible dentro del marco de la pandemia del Covid-19	Artículo Científico	2021	Autor
JUEGOS SERIOS INFANTILES COMO HERRAMIENTAS DE APOYO EN VIRTUALIDAD EDUCATIVA PARA ZONAS MARGINALES DE ALTA VULNERABILIDAD, LACCEI 2021 PROCEEDINGS. 20TH LACCEI INTERNATIONAL MULTI-CONFERENCE FOR ENGINEERING, EDUCATION AND TECHNOLOGY - FLORIDA, USA	Artículo	2022	Autor
La usabilidad de los videojuegos MIDI-AM en el aprendizaje virtual como herramienta pedagógica digital en economías emergentes.	Artículo Científico	2022	Autor

INTERNATIONAL CONFERENCE IN INFORMATION TECHNOLOGY & EDUCATION ICITED 2021 - SAO PAULO, BRAZIL			
Evaluación de Juegos Digitales Educativos como Herramienta de Apoyo a la Docencia en la Virtualidad Académica. THE 7TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON INFORMATION AND EDUCATION INNOVATIONS (ICIEI 2022) - BELGRADES, SERBIA	Artículo Científico	2022	Autor
Usabilidad de videojuegos educativos como herramienta del docente en la virtualidad – un modelo de evaluación. VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN REDU - AMBATO, ECUADOR	Artículo	2022	Autor