

## Escuela Superior Politécnica del Litoral

### Hoja de Vida

#### DATOS PERSONALES

<b>APELLIDOS:</b>	Elizalde Ríos
<b>NOMBRES:</b>	Elizabeth Stefanía
<b>EMAIL:</b>	eselizal@espol.edu.ec
<b>ENLACE WEB:</b>	<a href="https://www.researchgate.net/profile/Elizabeth-Elizalde-Rios">https://www.researchgate.net/profile/Elizabeth-Elizalde-Rios</a>

#### RESUMEN

MASTER EN INGENIERÍA EN DISEÑO. LICENCIADA EN DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO. DOCENTE DE FADCOM. DIRECTORA Y TUTORA DE PROYECTOS DE SERVICIO COMUNITARIO EN ESPOL.

HA COLABORADO EN DIFERENTES INVESTIGACIONES SOBRE CONTENIDOS EDUCATIVOS Y USO DE TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA NIÑOS NEUROTÍPICOS Y CON DISCAPACIDAD. ACTUALMENTE DIRIGE EL PROGRAMA DE CRECIMIENTO SOCIAL Y EDUCATIVO, DE FADCOM, EL CUAL ESTÁ CONFORMADO POR 5 PROYECTOS, CUYOS BENEFICIARIOS SON DOCENTES Y ESTUDIANTES DE ESCUELAS Y COLEGIOS MARGINALES.

#### INFORMACIÓN ACADÉMICA

TITULO	NIVEL	INSTITUCION	AREA	PAIS
Licenciado en Diseño Gráfico y Publicitario	Tercer nivel	Escuela Superior Politécnica del Litoral	Artes y Humanidades	Ecuador
Máster Universitario en Ingeniería del Diseño	Cuarto nivel	Universidad Politécnica de Valencia	Artes y Humanidades	España

#### EXPERIENCIA EN INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR

INSTITUCIÓN	EXPERIENCIA	FECHA INICIO	FECHA FIN	DEDICACION
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Profesor Ocasional	06/10/2017	En curso	Tiempo completo

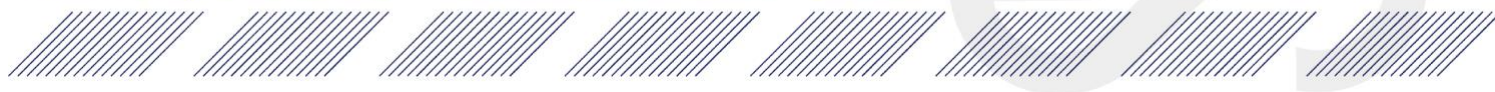
#### EXPERIENCIA PROFESIONAL

INSTITUCIÓN	CARGO	AREA	FECHA INICIO	FECHA FIN
NIMRI S.A	Diseñadora Gráfica	Diseño	21/05/2012	23/08/2014
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Asistente de Comunicación Social	Comunicación y Diseño	09/02/2015	02/09/2016



**EVENTOS ACADÉMICOS / DESARROLLO PROFESIONAL**

EVENTO	TIPO	PARTICIPACIÓN	FECHA INICIO	FECHA FIN	DURACIÓN	CERTIFICADO POR:
PROGRAMA DE REFORZAMIENTO ACADÉMICO (PRA)	OTROS	Participante	16-05-2014	05-10-2014	200 horas	ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
CONGRESO CIENTÍFICO INTERNACIONAL DE DISEÑO GRÁFICO	CONGRESO	Asistencia	11-11-2016	13-11-2016	8 horas	REDIS
DESIGN THINKING PARA PROFESORES	TALLER	Participante	15-02-2018	23-02-2018	40 horas	I3LAB ESPOL
MOTION GRAPHICS CON ADOBE AFTER EFFECTS	CURSO	Participante	18-03-2018	19-03-2018	16 horas	TRITONE FILMS
CURSO BÁSICO DE FORMACIÓN DOCENTE	CURSO	Participante	04-05-2018	14-12-2018	194 horas	CISE ESPOL
VALORACIÓN DE MARCAS: PERSPECTIVA LEGAL, FINANCIERA Y DE MARKETING	SEMINARIO	Participante	17-05-2018	19-05-2018	40 horas	FCSH ESPOL
POSICIONA TU MARCA PERSONAL EN LA ERA DIGITAL	CONFERENCIA	Participante	14-06-2018	14-06-2018	2 horas	CEPROEM ESPOL
TALLER USO DEL SIDWEB	TALLER	Participante	15-10-2018	19-10-2018	12 horas	CISE ESPOL
HERRAMIENTAS LEGALES Y PROCESOS DE PATENTES EN INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA	CONFERENCIA	Participante	22-04-2019	22-04-2019	3 horas	I3LAB / CIBE / ESPOL / AROSEMENA BURBANO & ASOCIADOS, ESTUDIO JURÍDICO
ESCUELA DE VINCULACIÓN	CURSO	Participante	24-04-2019	26-04-2019	16 horas	UNIDAD DE VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD
PRIMER CONGRESO INTERNACIONAL DE VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD	CONGRESO	Participante	15-05-2019	17-05-2019	40 horas	REUVIC
LIONS EDIT ECUADOR	CONFERENCIA	Participante	18-09-2019	19-09-2019	12 horas	DIARO EL UNIVERSO / AEAP
DIPLOMADO EN INCLUSIÓN EDUCATIVA	DIPLOMADO	Participante	17/08/2019	20/09/2019	120 horas	Politécnico Superior de Colombia
DIGITALARTx: Art and Design in the Digital Age	CURSO	Participante	13/04/2020	09/07/2020	60 horas	IsraelX



EVALUACIÓN DE IMPACTO DE PROGRAMAS SOCIALES, ECUADOR	CURSO	Participante	25/07/2020	25/08/2020	30 horas	MITX
CAD AND DIGITAL MANUFACTURING	CURSO	Participante	01/12/2020	25/12/2020	75 horas	Autodesk
"Programa de Innovación Institucional "InnovAcción", formación en Design Thinking y Proyectos Ágiles-SCRUM	CURSO	Participante	01/2020	09/2020	50 horas	Educación Organizacional Continua - ESPOL
CURSO INTRODUCTORIO PARA PREVENIR LA VIOLENCIA DE GÉNERO EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR, ECUADOR	CURSO	Participante	01/2021	04/2021	120 horas	ESPOL
LIDERAZGO EN LA ERA DIGITAL, MÉXICO	CURSO	Participante	25/03/2021	25/04/2021	32 horas	Tecnológico de Monterrey
SEMINARIO VIRTUAL DE E-LEARNING PARA PROFESORES UNIVERSITARIOS	SEMINARIO	Participante	03/05/2021	07/05/2021	7 horas	Universidad Católica de Ávila
SEMINARIO VIRTUAL DE E-LEARNING AVANZADO. ESTRATEGIAS EDUCATIVAS.	SEMINARIO	Participante	28/06/2021	02/07/2021	7 horas	Universidad Católica de Ávila
EDUCAMP 2021: HABILIDADES PARA EL FUTURO DE LA EDUCACIÓN	CONGRESO	Asistencia	12/07/2021	14/07/2021	6 horas	EDUCAMP 2021 LIMA
La observación entre iguales en docentes universitarios mediada por las TIC en el marco del COVID-19	CURSO	Participante	15/06/2021	16/08/2021	35 horas	CISE - ESPOL
Diplomado e-learning	DIPLOMADO	Participante	28/05/2021	07/10/2021	72 horas	CISE - ESPOL
Manejo y operación de equipos para Fabricación Digital con Router CNC & Láser CO2	CHARLA	Participante	13/2/2023	13/2/2023	12 horas	FADCOM
INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PROMPT ENGINEERING	CHARLA	Participante	28/3/2023	28/4/2023	2 horas	CISE - ESPOL

PARA CHATGPT						
Fabricación y Ensamblaje de Impresoras 3D FDM REPRAP	CURSO	Participante	6/4/2023	8/4/2023	12 horas	FADCOM ESPOL
Manejo y elaboración presupuesto utilizando como herramienta Excel	CURSO	Participante	12/4/2023	12/4/2023	30 horas	Centro de Educación Continua ESPOL
CUALIDADES DOCENTES PARA LA TRANSFORMACIÓN EDUCATIVA	TALLER	Participante	21/4/2023	21/4/2023	2 horas	CISE - ESPOL
"INDUCCIÓN A TUTORES DE PRÁCTICAS COMUNITARIAS"	CURSO	Participante	11/7/2023	11/7/2023	2 horas	Decanato de Vinculación - ESPOL
TALLER I-ART. CÁPSULAS INFORMATIVAS PARA INVESTIGADORES NOVEL	TALLER	Participante	31/7/2023	3/8/2023	12 horas	FADCOM - ESPOL
LA COMUNICACIÓN CIENTÍFICA EN COMUNICACIÓN	CURSO	Participante	28/8/2023	30/8/2023	12 horas	FADCOM - ESPOL
CONGRESO EDUCAMP 2023: DISEÑANDO LA EDUCACIÓN A FUTURO	CURSO	Participante	14/9/2023	15/9/2023	10 horas	UTEC
II ENCUENTRO: PROMOCIÓN DE LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR	ENCUENTRO	Participante	28/9/2023	29/9/2023	12 horas	CACES
Certificación como Operador de Compras Públicas, ECUADOR	CERTIFICACIÓN	Participante	13/04/2024	13/04/2024	2 horas	SERCOP
FUSION 360: MODELOS OPTIMIZADOS MEDIANTE DISEÑO GENERATIVO	CURSO	Participante	19/4/2024	19/4/2024	1.1 horas	LinkedIn Learning
BRAND DESIGN FOUNDATIONS	CURSO	Participante	17/5/2024	18/5/2024	2.5 horas	LinkedIn Learning
ABORDAJE PEDAGÓGICO DE LAS NECESIDADES EDUCATIVAS ESPECIALES (NEE)	CURSO	Participante	27/5/2024	22/6/2024	15 horas	edX
EVALUACIÓN EFECTIVA EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR	CURSO	Participante	30/5/2024	9/6/2024	25 horas	edX



TÉCNICAS ACTIVAS DE ENSEÑANZA- APRENDIZAJE PARA LA EDUCACIÓN SUPERIOR	CURSO	Participante	31/5/2024	9/6/2024	15 horas	edX
CREACIÓN DE MULTIMEDIA EDUCATIVO CON IA PARA O-CITY	CURSO	Participante	10/6/2024	26/6/2024	12 horas	Universidad Politécnica de Valencia
LA GESTIÓN COLECTIVA DE DERECHOS DE LOS ARTISTAS MUSICALES Y AUDIOVISUALES Y EL EJERCICIO EN LAS PLATAFORMAS DIGITALES	SEMINARIO	Participante	10/7/2024	10/7/2024	4 horas	SARIME
PROGRAMA VOCEROS ESPOL, JORNADA DE MEDIA TRAINING	FORMACIONES TÉCNICAS PROFESIONALES	Participante	24/8/2024	24/8/2024	4 horas	ESPOL
CONCEPTUALIZACIÓN CREATIVA O CÓMO VENDER NUESTRAS IDEAS A PARTIR DE PALABRAS	TALLER	Participante	3/9/2024	16/9/2024	18 horas	FADCOM -E ESPOL
SERVICIOS Y RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS	TALLER	Participante	18/10/2024	18/10/2024	2 horas	ESPOL - CIB
Using AI in Research Projects	CURSO	Participante	20/02/2025	20/02/2025	1 hora	LinkedIn Learning

### EXPERIENCIA EN PROYECTOS

NOMBRE DEL PROYECTO	INSTITUCIÓN	DESDE	HASTA	PAÍS
USABILIDAD JUEGOS LÚDICOS MIDI ADAPTADOS EN APLICACIONES MÓVILES PARA NIÑOS DEL MILENIO (MIDI-AM) -ESTUDIO EXPLORATORIO ENFOCADO EN NIÑOS DE PREBASICA Y PRIMERO DE BASICA-	CENTRO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN - (CTI), FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL, FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN - (FIEC), MINISTERIO DE EDUCACIÓN	02-05-2018	31-05-2019	ECUADOR



<p>LOLY-MIDI Inclusivo-Quevedo</p>	<p>CENTRO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES - (CIDIS), FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL, FEDERACION ECUATORIANA DEL ESPECTRO AUTISTA, GOBIERNO AUTONOMO DESCENTRALIZADO (GAD) MUNICIPALIDAD DE QUEVEDO</p>	<p>06-01-2020</p>	<p>31-12-2023</p>	<p>ECUADOR</p>
<p>MIDI-AM 2.0: Evaluación y Producción de juegos educativos enlazados a plataformas de control para análisis de usabilidad y preferencia de contenidos y líneas gráficas que impactan la creación y uso de las series MIDI- AM como apoyo a la educación regular o inclusiva.</p>	<p>CENTRO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES - (CIDIS), FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACION AUDIOVISUAL, FACULTAD DE CIENCIAS DE LA VIDA, FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN - (FIEC), FEDERACIÓN ECUATORIANA DEL SINDROME DEL ESPECTRO AUTISTA (FEDEA), FUNDACIÓN SONRISA NARANJA, UNIDAD EDUCATIVA FERMÍN VERA ROJAS, UNIDAD EDUCATIVA FISCAL ESPECIALIZADA (UEFE) 3 DE DICIEMBRE, UNIDAD EDUCATIVA SAGRADA FAMILIA DE NAZARETH</p>	<p>31-05-2019</p>	<p>31-05-2021</p>	<p>ECUADOR</p>
<p>Proyecto de vinculación con la Sociedad #LaPizarraAudiovisual</p>	<p>Escuela Superior Politécnica del Litoral</p>	<p>01/06/2020</p>	<p>28/02/2021</p>	<p>ECUADOR</p>
<p>MIDI-Parvulos: Uso de herramientas tecnológicas como estrategia pedagógica para facilitar la enseñanza-aprendizaje en los centros de desarrollo infantil integral</p>	<p>Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación Facultad de Ciencias Sociales y Humanísticas Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO VICENTE ROCAFUERTE</p>	<p>17/06/2021</p>	<p>31/12/2023</p>	<p>ECUADOR</p>

MIDI-MUSICAL: Evaluación de usabilidad y producción de plataformas y aplicaciones móviles utilizando gamificación para enseñanza de iniciación musical en niños de 2 a 3 y 4 a 7 años.	Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación CIDIS Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR POLITÉCNICO (COPOL)	27/05/2022	27/05/2024	ECUADOR
MIDI STORYPOP. EVALUACIÓN Y PRODUCCIÓN DE CUENTOS INTERACTIVOS CON REALIDAD AUMENTADA COMO APOYO A LA EDUCACIÓN REGULAR E INCLUSIVA	Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual, Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación, UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR POLITÉCNICO (COPOL)	25/03/2024	25/03/2026	ECUADOR
EVALUACIÓN Y DISEÑO DE UN PROTOTIPO DE APLICACIÓN LÚDICA DIGITAL CENTRADA EN EL DESARROLLO LÉXICO-SEMÁNTICO DE NIÑOS REGULARES Y NEURODIVERGENTES DE 4 A 5 AÑOS, ALINEADO CON EL CURRÍCULO ECUATORIANO DE EDUCACIÓN INICIAL.	Facultad de Arte, Diseño y Comunicación Audiovisual, UNIVERSIDAD DEL AZUAY	23/05/2024	30/04/2025	ECUADOR

**MENCIONES DE HONOR / PREMIOS**

PROYECTO	INSTITUCION	FECHA	PAIS
Apps móviles para el desarrollo de competencias básicas en niños de 4 a 7 años. Mejor tutora en proyectos de vinculación con la sociedad.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	2018	ECUADOR
Mejor tutora en proyectos de vinculación con la sociedad.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	08/11/2019	ECUADOR
Tutor destacado de Prácticas de Servicio Comunitario. Insignia digital por Credly.	Escuela Superior Politécnica del Litoral	22/07/2022	ECUADOR
Mejor Director de Programa de Vinculación con la Sociedad	Escuela Superior Politécnica del Litoral	28/06/2024	ECUADOR
Tutor Destacado de Prácticas de Servicio Comunitario	Escuela Superior Politécnica del Litoral	28/06/2024	ECUADOR



**PUBLICACIONES / PRESENTACIONES / EXHIBICIONES Y TRABAJO CREATIVO**

<b>PUBLICACION</b>	<b>TIPO</b>	<b>AÑO</b>	<b>TIPO PARTICIPACION</b>
EVOLUCIÓN DE VIDEOJUEGOS Y SU LÍNEA GRÁFICA, UN ENFOQUE ENTRE LA ESTÉTICA Y LA TECNOLOGÍA	Artículo Científico	2019	Autor
APLICACIONES MÓVILES PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS BÁSICAS DE NIÑOS DE PRIMER CURSO DE EDUCACIÓN GENERAL BÁSICA	Póster y resumen	2019	Autor
Modelo MIDI-AM para identificar una metodología para la creación de juegos digitales educativos innovadores: una propuesta de metodología de juego serio basada en experiencias de investigación universitaria.	Capítulo de libro	2020	Autor
Estudio De Caso: Uso de Plataforma y Herramientas Digitales para la enseñanza del Desarrollo Sostenible dentro del marco de la pandemia del Covid-19	Artículo Científico	2021	Autor
JUEGOS SERIOS INFANTILES COMO HERRAMIENTAS DE APOYO EN VIRTUALIDAD EDUCATIVA PARA ZONAS MARGINALES DE ALTA VULNERABILIDAD, LACCEI 2021 PROCEEDINGS. 20TH LACCEI INTERNATIONAL MULTI-CONFERENCE FOR ENGINEERING, EDUCATION AND TECHNOLOGY - FLORIDA, USA	Artículo	2022	Autor
La usabilidad de los videojuegos MIDI-AM en el aprendizaje virtual como herramienta pedagógica digital en economías emergentes.	Artículo Científico	2022	Autor



INTERNATIONAL CONFERENCE IN INFORMATION TECHNOLOGY & EDUCATION ICITED 2021 - SAO PAULO, BRAZIL			
Evaluación de Juegos Digitales Educativos como Herramienta de Apoyo a la Docencia en la Virtualidad Académica. THE 7TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON INFORMATION AND EDUCATION INNOVATIONS (ICIEI 2022) - BELGRADES, SERBIA	Artículo Científico	2022	Autor
Usabilidad de videojuegos educativos como herramienta del docente en la virtualidad – un modelo de evaluación. VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN REDU - AMBATO, ECUADOR	Artículo	2022	Autor
INNOVACIÓN SOSTENIBLE Y EDUCACIÓN ENERGÉTICA EN LA PRESERVACIÓN DE BOSQUES: ESTUDIO DE CASO DEL BOSQUE PROTECTOR PROSPERINA ESPOL	Artículo	2023	Autor
Desarrollo metodológico y de habilidades docentes basadas en las TIC para potenciar el nivel de educación en zonas marginales del Ecuador	Artículo	2024	Autor
Estrategias de diseño en la creación de personajes para videojuegos educativos infantiles: caso MIDI-Musical	Artículo	2025	Autor

