JORGE ARMANDO NAVARRETE MENDOZA

Datos generales

Apellidos:	NAVARRETE MENDOZA	**Nombres:**	JORGE ARMANDO
Fecha Nacimiento:	21/06/1986	**Teléfono:**	

Situación profesional actual

Institución:	ESPOL	**Unidad Académica:**	FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANÍSTICAS
Cargo:	PROFESOR NO TITULAR OCASIONAL (TP)	**Dedicación:**	Tiempo Parcial
Actividad Principal:		**Correo institucional:**	jornavar@espol.edu.ec

Formación académica

- UNIVERSITAT OBERTA DE CATALUNYA, ESPAÑA, 18/07/2023, MASTER UNIVERSITARIO EN CIBERSEGURIDAD Y PRIVACIDAD
- ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL, ECUADOR, 05/12/2013, INGENIERO EN CIENCIAS COMPUTACIONALES

Experiencia laboral en el departamento

- FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANISTICAS, PROFESOR NO TITULAR OCASIONAL (TP), 2026
- CENTRO DE INFORMACION BIBLIOTECARIA (CIB), ANALISTA DE INFRAESTRUCTURA INFORMÁTICA 2, 2016 - A LA FECHA
- FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANISTICAS, ASISTENTE DE SOPORTE TÉCNICO, 2016 - A LA FECHA
- SERVICIOS PROFESIONALES - EJECUCIÓN DE ACTIVIDADES, 2016

Experiencia laboral en otros departamentos y organizaciones

- CONSTRUCTORA NORBERTO ODEBRECHT S.A., RESPONSABLE DE INFRAESTRUCTURA TI, 18/11/2013 - 17/08/2015

Principales intereses de investigación

Principales publicaciones de los últimos 5 años

Membresía en sociedades científicas y profesionales

Association for the Advancement of Artificial Intelligence

Premios y honores

- RECONOCIMIENTO AL APORTE DE LA 5ª ETAPA DEL CTF, 12/02/2024

Cursos en el año académico actual

Otras responsabilidades en el año académico actual

Desarrollo profesional

- FUNDAMENTOS PROFESIONALES DE IA GENERATIVA, POR MICROSOFT Y LINKEDIN, 30/07/2026 - 31/07/2026, 6 HR., LINKEDIN LEARNING
- HABILIDADES HUMANAS EN LA ERA DE LA IA POR MICROSOFT Y LINKEDIN, 30/07/2026 - 31/07/2026, 5 HR., LINKEDIN LEARNING
- METODOLOGÍAS PARA EDUCACIÓN Y TECNOLOGÍA, 29/07/2026 - 29/07/2026, 1 HR., LINKEDIN LEARNING
- CONVIÉRTETE EN INSTRUCTOR, 1: PLANIFICACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN DE CONTENIDO, 29/07/2026 - 29/07/2026, 3 HR., LINKEDIN LEARNING
- METODOLOGÍAS DE APRENDIZAJE: GAMIFICACIÓN, 29/07/2026 - 29/07/2026, 2 HR., LINKEDIN LEARNING