

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Hoja de Vida

DATOS PERSONALES

APELLIDOS:	Arce Sierra
NOMBRES:	Michael Xavier
EMAIL:	micxarce@espol.edu.ec

RESUMEN

Ingeniero en Ciencias de la Computación de la Escuela Superior Politécnica del Litoral. He trabajado en diferentes ámbitos de la computación, desde desarrollo web, administración de bases de datos, hasta desarrollo de videojuegos serios, siempre primando la eficacia, la eficiencia y el trabajo en equipo. También resaltar la investigación en FADCOM y proyectos MIDI-AM, incluyendo a la computación dentro de las investigaciones orientadas al diseño gráfico y producción audiovisual de la facultad.

INFORMACIÓN ACADÉMICA

TITULO	NIVEL	INSTITUCIÓN	AREA	PAIS
Ingeniero en Ciencias de la Computación	Tercer nivel	Escuela Superior Politécnica del Litoral	Ingenierías	Ecuador

EXPERIENCIA EN INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR

INSTITUCIÓN	EXPERIENCIA	FECHA INICIO	FECHA FIN	DEDICACIÓN
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Ayudante de docencia de Sistema de Base de Datos	01/05/2020	31/08/2020	Tiempo parcial
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Ayudante de investigación	01/10/2020	12/02/2021	Tiempo parcial
Escuela Superior Politécnica del Litoral	Técnico de Investigación I	15/05/2023	Actualidad	Tiempo completo

EXPERIENCIA PROFESIONAL

INSTITUCIÓN	CARGO	AREA	FECHA INICIO	FECHA FIN
Centro de Investigaciones Rurales	Técnico de Procesamiento de Datos	Análisis de Datos	22/05/2023	15/06/2023
Centro de Investigaciones Rurales	Técnico para la Elaboración de Registro Digital	Análisis de Datos	08/12/2023	Actualidad
Centro Internacional para la Investigación del Fenómeno de El Niño - CIIFEN	Programador junior	Desarrollo de software	01/10/2020	31/08/2021
Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID)	Programador junior	Desarrollo de software	01/10/2021	Actualidad

EVENTOS ACADÉMICOS / DESARROLLO PROFESIONAL

EVENTO	TIPO	PARTICIPACIÓN	FECHA INICIO	FECHA FIN	DURACIÓN	CERTIFICADO POR:
Preparación para tutorías de Itinerario de Investigación	Curso	Asistencia	26/05/2023	16/06/2023	10 horas	FADCOM
Master Class: Desarrollo de Videojuegos con Unreal Engine 5	Master Class	Asistencia	13/06/2024	13/06/2024	2 horas	FADCOM
TICEC 2023	Conferencia	Ponente	18/10/2023	20/10/2023	3 días	CEDIA

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

NOMBRE DEL PROYECTO	INSTITUCIÓN	DESDE	HASTA	PAÍS
MIDI	ESPOL	2020	Actualidad	Ecuador
Proyecto Euroclima+ Sequías e Inundaciones-Andes	CIIFEN	Octubre 2021	Actualidad	Ecuador
Proyecto Volunclima	CIIFEN	Octubre 2020	Agosto 2021	Ecuador
Proyecto CREA	CIR	22/05/2023	15/06/2023	Ecuador
PROYECTO de SUBVENCION A PEQUEÑOS AGRICULTORES	CIR	08/12/2023	Actualidad	Ecuador

MENCIONES DE HONOR / PREMIOS

PROYECTO	INSTITUCION	FECHA	PAIS
Mérito a la investigación – Orientación a la Investigación Científica	ESPOL	15/11/2022	Ecuador
Mérito a la investigación – Publicación de artículo indexado	ESPOL	01/12/2023	Ecuador

PUBLICACIONES / PRESENTACIONES / EXHIBICIONES Y TRABAJO CREATIVO

PUBLICACIÓN	TIPO	AÑO	TIPO PARTICIPACION
Metrics for a Human-Robot-Game platform to evaluate attention and emotion in children with ASD	Artículo – Científico	2022	Autor
Advanced Metrics to Evaluate Autistic Children's Attention and Emotions from Facial Characteristics Using a Human-Robot-Game Interface	Artículo – Científico	2023	Autor

